

第5回 四万十旗争奪小学生野球大会 (第1回くじら杯交流大会)

《開催要項》



| | |
|--------|--|
| 大会日程 | 令和6年1月6・7日(予備日8日) (土)(日) |
| 主催 | 全日本小学生野球交流協会 |
| 主管 | 高知県小学生野球連盟 |
| 後援 | 四万十市・四万十市教育委員会 黒潮町・黒潮町教育委員会 公益財団法人 四万十市スポーツ協会 |
| 協賛 | ダイワマルエス(株) |
| 大会開催支援 | 一般社団法人 幡多広域観光協議会 一般社団法人 四万十市観光協会 四万十黒潮旅館組合・幡多野球育成会 |
| 協力 | 四万十市立中村中学校吹奏楽部 |

大会開催要項

- 趣 旨 四国高知の西南、四万十川が流れる大自然の中で、野球の大好きな子供たちが集い、野球を通じて友情を養うとともに健康な心身を養うとの願いを込めて大会を開催する。
- 主 催 全日本小学生野球交流協会
- 主 管 高知県小学生野球連盟
- 大会日程 令和6年1月6・7日(8日 予備日)
(土)(日)
- 会 場 四万十スタジアム・大方球場・安並総合運動公園グラウンド
- 開 会 式 令和6年1月6日(土) 四万十スタジアムで9時～
- 選手集合 午前8時30分
- 参加料 1チーム 20,000円(受付時にお願いします)
- 登録人数 20名までとします(原則として6年生のチームとする。連合でも良い)
- 組合せ抽選 主催者において地域性を考慮し行います。
- 参加申込み先 令和5年12月1日(金)までに同封の申込み用紙に必要事項を記入の上、下記まで送付して下さい。
- 〒787-0008 高知県四万十市安並 2918-10
高知県小学生野球連盟 幡多支部 有 友 大
TEL(携帯) 090-8972-8848
- 使用球 ダイワマルエス J球
- その他 チームはプラカード、団旗を持参して下さい。

懇親会 ◇日時：令和6年1月6日(土) 午後7時～

◇会場：新ロイヤルホテル四万十

四万十市中村小姓町 26

TEL (0880) 35-1000

◇その他：高知と言えば鯉のたたき、大自然で育った海の幸・川の幸
山の幸をご賞味頂きながら、参加して頂きました各チームの
皆さまと交流を深めたいと思っています。

※参加人数につきましては別紙にて申し込み下さい。

宿 泊 宿泊の申込みに付きましては各チームで直接下記にお問い合わせください。

東武トップツアーズ 高知支店

電 話：事務所 050-9002-5468

担当者：林 090-9157-0103 まで

監督会議 開会式前の8時40分より行います。

監督(又は代理)は必ず出席をお願いします。

☆各申込みに付いて

参加申込書と一緒に懇親会・お弁当について同封して頂きましたら
準備するのに助かりますのでご協力をよろしくお願い申し上げます。
変更については随時 有 友まで連絡ください。

《特 記》

新型コロナウイルス感染症拡大の心配はありますが、コロナに負けず
「第5回四万十旗争奪小学生野球大会」が予定通りに開催できることを願い、
各地より野球の大好きな皆さま方と、日本最後の清流が流れる四万十市でお会い
できることを楽しみに、大会開催に向けて準備を進めてまいります。
今大会より大会一日目の敗者による「第1回くじら杯交流大会」を大方球場で開催致
します(別紙参照)
参加にあたりましては、コロナ対策を心掛けて頂きますようご協力をお願いします。

大会規定について

- ル　　ー　　ル　　本大会は公認野球規則並びに、各試合会場における特別規則により行い
試合前に監督を交えて主審より説明する。
- 時　間　設　定　　本大会は6回戦制とし、1時間30分を超えて新しいイニングに入らな
い。同点の場合は、イニング数に関係なく1イニング特別延長戦を行い、
それでも勝敗がつかない場合は、最終回出場選手9名による抽選で勝敗
を決定する。抽選方法は○×方式にて行う。
会場責任者(大会役員)が計測し、残り時間が10分前後になった時点で
主審より両チームに通告する。
- コールドゲーム　5回以降7点差ある場合はコールドゲームが成立するものとする。
但し、優勝戦には採用しない。
- ノ　ー　ゲ　ー　ム　　降雨、日没その他の事情により中止になったゲームは5回を終了してい
た場合は成立する。但し、同点の場合は抽選とする。抽選方法は○×方
式にて行う。5回を終了していなかった場合はノーゲームとする。
- 延　　長　　戦　　時間内で延長戦は9回までとし、勝敗が決しない場合は特別延長戦と
し、12回までに勝敗がつかない時は抽選とする。抽選方法は○×方式に
て行う。特別延長戦は、継続打順とし前回の最終打者を1塁走者として、
2・3塁の走者は順次前の打者(投手は除いても良い)として無死満塁で行
い、尚勝負が決しない場合は時間までこれを繰り返す。
時間の無い場合は特別延長戦を1回行い、それでも勝敗がつかない場合
は抽選とする。抽選方法は○×方式にて行う。
- 投　手　規　制　　投手の1日のイニング数は6回までとする。延長戦・特別延長もイニン
グとしてカウントする。イニングカウントは打者に1球投球した時点で
1イニングとみなす。
- 審　　判　　審判の判定下にある抗議は一切認めない。ルール抗議については受け付
ける。申し出は監督・キャプテン・当事者とする。

大会運営上の規定について

- 用 具** 捕手はヘルメット・プロテクター・マスク・レガースを必ず着用し、打者・走者は耳付ヘルメットを使用すること。審判員の方は、試合開始前に用具の点検を行うこと。
- ベンチ入り** くじ番号の若いチームを1塁側ベンチとする。
ベンチに入れるのは登録されている責任者・監督・コーチとスコアラー、選手 20 名以内とするが、やむを得ず選手人数がオーバーする場合は大会本部まで届け出る事とする。コーチは3名以内とする。
- 開 会 式** 開会式には全員が出場することとするが、特別な事情(交通事故、又は緊急な情勢)が発生した場合は直ちに大会本部へ連絡をとり承認を得ること。事情で出場出来ないチームは指導者が必ず受付を済ませ、開会式には所定の位置に整列すること。
- ユニホーム** 開閉会式及び試合でベンチ入りする選手・監督・コーチは必ずユニホーム着用のこと。責任者は運動の出来る服装でも良いが、チームと同一の帽子を着用のこと。スコアラーも責任者と同じとする。
- 試 合 開 始** 定められた試合時間より1時間前には必ず会場へ到着のこと。定められた時間に到着出来ない場合は直ちに本部へその理由を説明し了解を得ること。
- シ ー ト ノ ッ ク** 試合開始前のシートノックは5分間とする。(後攻が先に行う)
ユニホームを着用した監督又はコーチが行う。
- 背 番 号** 選手は0~100番、主将は10番、監督30番、コーチは29番以下の背番号を必ず付けること。背番号の無い者の出場は認めない。
- 事 故** 大会中の事故については、各会場にて応急の手当はするが、主催者は責任を持たない。尚 救急用具は必ず持参すること。

大会についての留意事項

- 登 録 選手・監督・コーチの追加及び変更は開会式前の監督会議までに申し出があった場合のみ認める。但し、文書で届け出ること。
- マ ナ ー 審判員・相手チームに対しての悪いヤジはとばしてはいけない。特に、チームの責任者、監督は留意すること。応援の父母に対しても同じである。審判員の注意1回、悪いヤジをとばす者がいた場合は退場処分とする。
- 会 場 各会場で昼食等の飲食をした場合などのゴミは必ずチームでまとめて持ち帰るか大会本部に問合せ下さい。会場での放置は絶対にしないことを周知徹底し、指導者・父母でしっかり管理すること。
- 行 進 入場行進のときは胸を張り、手を大きく振り、堂々と行進して下さい。各チームは開会式までに十分練習をして来てください。選手は2列行進とする。監督は必ず所定の位置に整列すること。
- そ の 他 本大会に定めのないもの、また大会当日までに気づいたことは開会式前の監督会議でご説明します。
- 特 別 規 則
- イ) メンバー表の交換は、2試合目以降は前の試合1時間後又は4回終了時に審判立会いの上ジャンケンにて先攻・後攻を決める。
(メンバー表は4部提出、フリガナも記入して下さい)
 - ロ) 2試合目以降は前の試合終了後30分以内を目途に開始する。
 - ハ) 試合前の練習は、ユニホーム着用の者が行うこととし、グラウンド内はユニホーム着用者のみとする。
 - ニ) ベンチの中でのサングラス使用は禁止する。また、メガホンは1個に限り認める。
 - ホ) 足を高く上げてのスライディングは危険防止のため禁止とする。
 - ヘ) 試合会場では準備運動・キャッチボール・投球練習以外は禁止とする。
 - ト) 次の回に入るかどうかの決定は主審のプレイのコール宣言時の時間とする。
 - チ) 各会場責任者(大会役員)は試合開始時間をチームへ通知をすること。

- リ) 大会期間中に問題等が発生した場合は、大会本部に連絡し指示を受けること。事後処理は絶対しないこと。
- ヌ) 選手の手袋着用は可、グラウンドコートの着用は禁止(ベンチ内は可)但し、気候等の関係で本部又は審判員が必要と認めたときは両ベンチに通告する。

注意事項

- イ) 審判の判定に対して、保護者・応援者も含めて批判を行わないこと。
- ロ) 応援については、汚い野次又は個人攻撃は一切禁止とする。
- ハ) 監督・指導者は選手に対して暴言・暴力を一切禁止する。
- 二) 太鼓・笛などの鳴り物入りの応援は、節度のある応援を心掛けて下さい。

主催者より

本大会にご参加頂きました皆さまはスポーツが大好き・野球が大好きな方ばかりです。大会本部としては「思い出に残る大会」をスローガンとして取り組んで参りますので、全員がまた南国高知の四万十市へ行ってみたいと思って頂けますように!! 試合ですので勝ち負けは有りますが、行って良かったと思って頂けたら主催者としては最高です。皆様のご健闘を祈ります。

尚 今大会より初日に惜しくも敗者と成りましたチームで交流戦を希望されるチームは黒潮町の大方球場に於いて「第1回くじら杯交流大会」として行います。

(別紙参照ください)

第5回大会より新たに大方球場に於いて

「第1回くじら杯交流大会」

を行いたいと思っています。

◇大会日程：令和6年1月7日(日)

◇大会内容：大会一日目の敗者(参加希望チーム)により行う。
・敗者全チームが参加希望の場合は12チーム
と成れば大方球場・補助グラウンドで各6チーム3試合

◇試合形式：各チーム1試合で5回戦・試合時間1時間20分とする。
その他については「開催要項」に準じて行います。

◇順位：2会場となった場合は球場1位・補助1位を決める。
(得失点差により順位を決める)

◇表彰：両チームに表彰状・トロフィーを授与

◇審判：主審・二塁塁審は準備する。一、三塁審は両チームより
ご協力下さい。

◇その他：・本大会を行う事により参加チームの交流が深まること、
そして少しでも地域の活性化に繋がればと思っています。
・参加希望チームは別紙にご記入ください。

※ 第1回の「交流大会」ですので、終了後は皆様のご意見をお伺いしより良いものにして行きたいと思っております。ご理解・協力をお願いします。

第5回 四万十旗争奪小学生野球大会

参加申込書

| | | | | |
|----------------|----------|----------|----------|--------|
| チーム名 (ふりがな) | | | | 府・県名 |
| | | | | |
| チーム代表者 | 氏名 | 住所 | | 携帯電話 |
| | | 〒 | | |
| 連絡先責任者 | | 〒 | | |
| 監督 30 | | 〒 | | |
| コーチ氏名 | (背番号 29) | (背番号 28) | (背番号 27) | マネージャー |
| | | | | |

| 背番号 | 氏名 | フリガナ | 学年 | チーム紹介 |
|-----|----|------|----|-------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

※開会式で「チーム紹介」をしますので必ずご記入して下さい。※プラカード・団旗を持参して下さい。

第5回 四万十旗争奪小学生野球大会

お弁当・懇親会申込書

| | | | |
|----------------|----|----|------|
| チーム名 (ふりがな) | | | |
| 申込者連絡先 | 氏名 | 住所 | 携帯電話 |
| | | 〒 | |

| お弁当の申込み(お茶付) ￥650 | | |
|-------------------|-------|----|
| 月日 | 個数(名) | 備考 |
| 1月6日(土) | | |
| 1月7日(日) | | |

| 懇親会の申込み (御1人様6,000円) | | |
|------------------------------|-------|-----------------|
| 月日 | 人数(名) | 備考 |
| 1月6日(土) 午後7時～ 新ロイヤルホテル四万十 | | 郷土物産の当たるお楽しみ抽選会 |

※宿泊については、大会「開催要項」の中に明記してありますのでご確認の上申込みください。

※お弁当の個数・懇親会の人数等の変更がありましたら1月3日(水)までに連絡ください。

連絡先：有友の携帯まで 090-8972-8848

第1回くじら杯交流大会

| | | | |
|----------------|------|-------|--|
| チーム名 (ふりがな) | | | |
| 参加希望 (○印) | 参加する | 参加しない | |

※大会一日目の結果によりますが、どちらかに○印をお願いします